



**Planspiel zur Existenzgründung:
Gründungs- und Frühentwicklungssimulation
am Beispiel eines Dienstleistungsunternehmens
WS 2009/2010**

Art:	Blockveranstaltung
Zeit:	18.11.09 14.15-17.45 Uhr Einführung 25.11., 9.12, 16.12, 6.01. jew. 14.15.-17.45 Uhr 13.01. 14.15-15.45 Uhr 18.-19.02. jew. 9-18 Uhr Spielrunde
Ort:	UC 16.222
Teilnahmebegrenzung:	12 TN
Dozenten:	Tegtmeier, Wille
Teilnahmebeitrag:	5 €
Zuordnung BWL (Diplom)HST:	Wahlpflichtfächer Gründungsmanagement und Mittelstand
Zuordnung WISO (Diplom) HST:	Wahlpflichtfach Gründungsmanagement
Zuordnung Leuphana B.A.	Major BWL Schwerpunkt Unternehmensgründung
Zuordnung Lehramt an BBS	WiWi: Schwerpunkt Unternehmensgründung
CP:	6

Inhalt:

EDV-gestützte Simulation (TOPSIM-Start up) des gesamten Prozesses einer Existenzgründung: Ausarbeiten eines Businessplans, Markteintritt und mehrperiodische Geschäftstätigkeit.

Die Studierenden erstellen nach einer einführenden Eröffnungsveranstaltung in Teams einen Businessplan. Dieser muss nach einer einwöchigen Planungsphase abgegeben werden. Danach beginnt die Spielphase mit einer Präsentation der Businesspläne vor Kapitalgebern. Sobald alle Gründungsteams mit Kapital ausgestattet wurden, beginnt die eigentliche Spielphase. Auf Basis von Konjunkturdaten trifft jedes Team am Ende einer jeden Spielperiode Geschäftsentscheidungen, um sein Unternehmen am Markt zu etablieren. Mit Hilfe dieser Geschäftsentscheidungen wird der Wettbewerb EDV-gestützt simuliert. Nach Abschluss der Spielphase hat jedes Team vier Wochen Zeit, eine Spielverlaufsanalyse auf Basis seiner Geschäftsberichte schriftlich zu erstellen.

Seminaranmeldung:

Mystudy oder verbindlicher Listeneintrag bei Frau Gustafsen-Witte (Sprechzeit MO bis DO 10 – 12h) 30.09.-8.10.2009.

Bekanntgabe der Teilnehmer ab 9.10.2009 – siehe mystudy

(Voraussetzung für die Teilnahme ist das Vordiplom in BWL. Liegen über die Teilnahmebegrenzung hinaus Seminaranmeldungen vor, fällt die Auswahlentscheidung aufgrund bereits erbrachter Vorleistungen im Fach Gründungsmanagement)